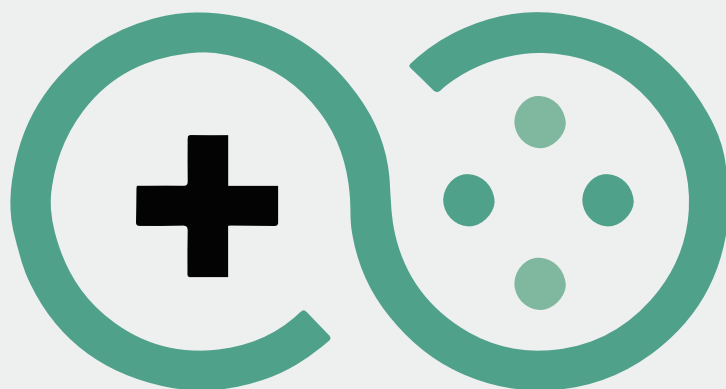




LIMITED EDITION
EARLY ACCESS KIT



ゲームランチャー

Ver.1.0.0

目次

1. ゲームランチャー

1.1 ゲームランチャーの初回起動手順

1.2 ゲームランチャー起動後の電源OFF

1.3 ゲームランチャー操作手順

1.3.1 アイコン・機能説明

1.3.2 各画面説明

1. ゲームランチャー



X68000 Z ゲームランチャーではX68000 エミュレータの起動とX68000 Z専用ゲームSDカードのゲーム起動をサポートしています。

1.1 ゲームランチャーの初回起動手順



X68000 Z ゲームランチャーの初回起動手順については X68000 Z クイックスタートガイドにある手順を実施してください。

1.2 ゲームランチャー起動後の電源OFF



X68000 Z ゲームランチャー起動後に電源をOFFする手順について説明します。
X68000 Z本体のPOWERスイッチを押すと、電源をOFFにする準備が始まります。
画面がフェードアウトして暗くなり、X68000 Z本体のPOWERランプが赤になったら、電源OFF状態です。

注意：

電源をOFFにしている途中で、もう一度POWERスイッチを押すとシステムが正しく起動できない場合があります。X68000 Z本体のPOWERランプが赤色になったことを確認してから、もう一度POWERスイッチを押してください。

1.3 ゲームランチャーの操作手順



X68000 Z ゲームランチャーの操作手順について説明します。

1.3.1 アイコン・機能説明



アイコン	名称	機能説明
	SD:0ドライブ	SD:0にゲームランチャー専用のゲームSDカード を挿入するとアイコンの見た目が変化します。 このアイコンをダブルクリックもしくはENTERキーを押すと中身が確認可能です。
	SD:1ドライブ	SD:1にゲームランチャー専用のゲームSDカード を挿入するとアイコンの見た目が変化します。 このアイコンをダブルクリックもしくはENTERキーを押すと中身が確認可能です。
	X68000 エミュレータ	X68000 エミュレータがここから起動できます。 一度エミュレータを起動してしまうとゲームランチャーには戻れません。 再起動もしくはRESETボタンを押す必要があります。
	コミュニティ サイト Z-CLUB	スマートフォンなどでQRコードを読み取るとコミュニティサイト(Z-CLUB)が表示されます。 製品登録や本体アップデートファイルのダウンロードが可能です。
	設定	<p>設定項目詳細は以下の通り</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ 本体スピーカー出力 本体からの出力ON/OFFを設定（初期状態はOFF） ■ ディスク読込再現 ONにするとゲーム起動時のコマンドラインを再現（初期状態はOFF） ■ 日時設定 日付と時間の設定 ■ 権利表記 使用しているOSS(オープンソースソフトウェア)を記載 ■ スタッフクレジット



設定

■ 初期化

以下の設定を出荷状態にする

- ・スピーカー設定
- ・ディスク読み込み設定

* 本機能でセーブデータは消去されません。

1.3.2 各画面説明



メインメニュー



ゲームランチャー起動後の画面です。

ゲームリスト



ゲームSDカードに収録されているゲームの一覧が表示されます。

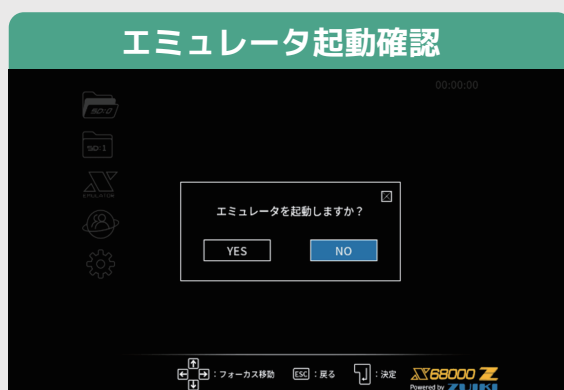
ウィンドウ右上に表示されているバージョンはSDカード内アプリケーションのバージョンです。

タイトル詳細情報



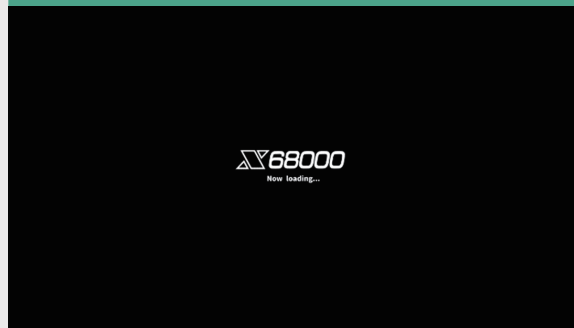
タイトルを選択すると表示されます。
ゲーム開始、セーブデータのロードが行えます。

エミュレータ起動確認



X68000 エミュレータ起動前に表示されます。
X68000 エミュレータを起動するとメニューには戻れないのでご注意ください。
詳細は「X68000 エミュレータ」のマニュアルをご確認ください。

X68000 エミュレータ起動画面



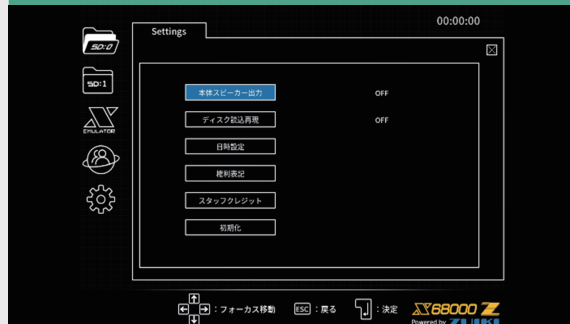
X68000 エミュレータ起動中。

コミュニティサイト紹介



コミュニティサイト(Z-CLUB)へのQRコードが表示されます。
こちらから製品登録を行うことができます。

設定

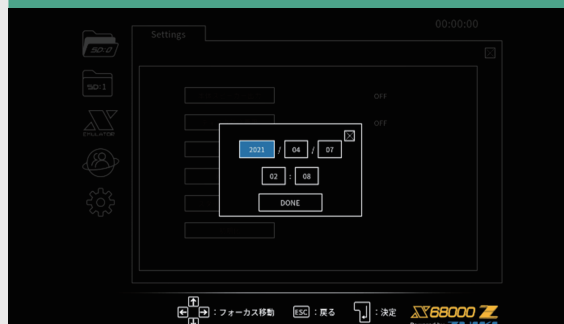


設定画面です。

- 本体スピーカー出力
- ディスク読み再現
- 日時設定
- 権利表記
- スタッフクレジット

■ 初期化

日時設定



本体の日付、時刻の設定を変更できます。

権利表記



OSS(オープンソースソフトウェア)のリストが表示されます。
右上にはファームウェアのバージョンが表記されています。

スタッフクレジット



開発スタッフ、スポンサーの皆様、ご協力頂いた皆様のお名前を確認できます。

初期化



スピーカー設定とディスク読み込み再現の設定を工場出荷状態に戻せます。
※セーブデータは削除されません。

ポーズメニュー



ゲーム中にポーズメニューを表示したい場合は、X68000 ZキーボードのBREAKキー※を押します。
※X68000 Z本体上部のINTERRUPTボタンでもポーズメニューを表示できます。
※キーボードは必ず背面スイッチを“X68”に設定の上ご使用ください。

セーブ



ゲームのセーブデータを保存できます。
最大3スロットです。
セーブデータ削除機能はありません。

ロード



保存したゲームのセーブデータを読み込んで復帰できます。

リセット



ゲームがリセットされます。
本体設定の「ディスク読み込み再現」の設定によって動作が異なります。

終了



ゲームから離脱し、ゲームランチャーのメインメニューに戻ります。

注意事項

- 市販のSDカードはゲームランチャーではサポートしていません。
- ゲームランチャーでサポートする入力デバイスはX68000 Zキーボード及びX68000 Zマウスになります。
- ゲームのセーブデータはSDカード内に保存されます。
そのため、本体設定の初期化を行ってもゲームのセーブデータは削除されることはありません。
- ゲーム動作中にSDカードを抜くとエラー表示され、ゲームランチャーのメインメニューに戻ります。