

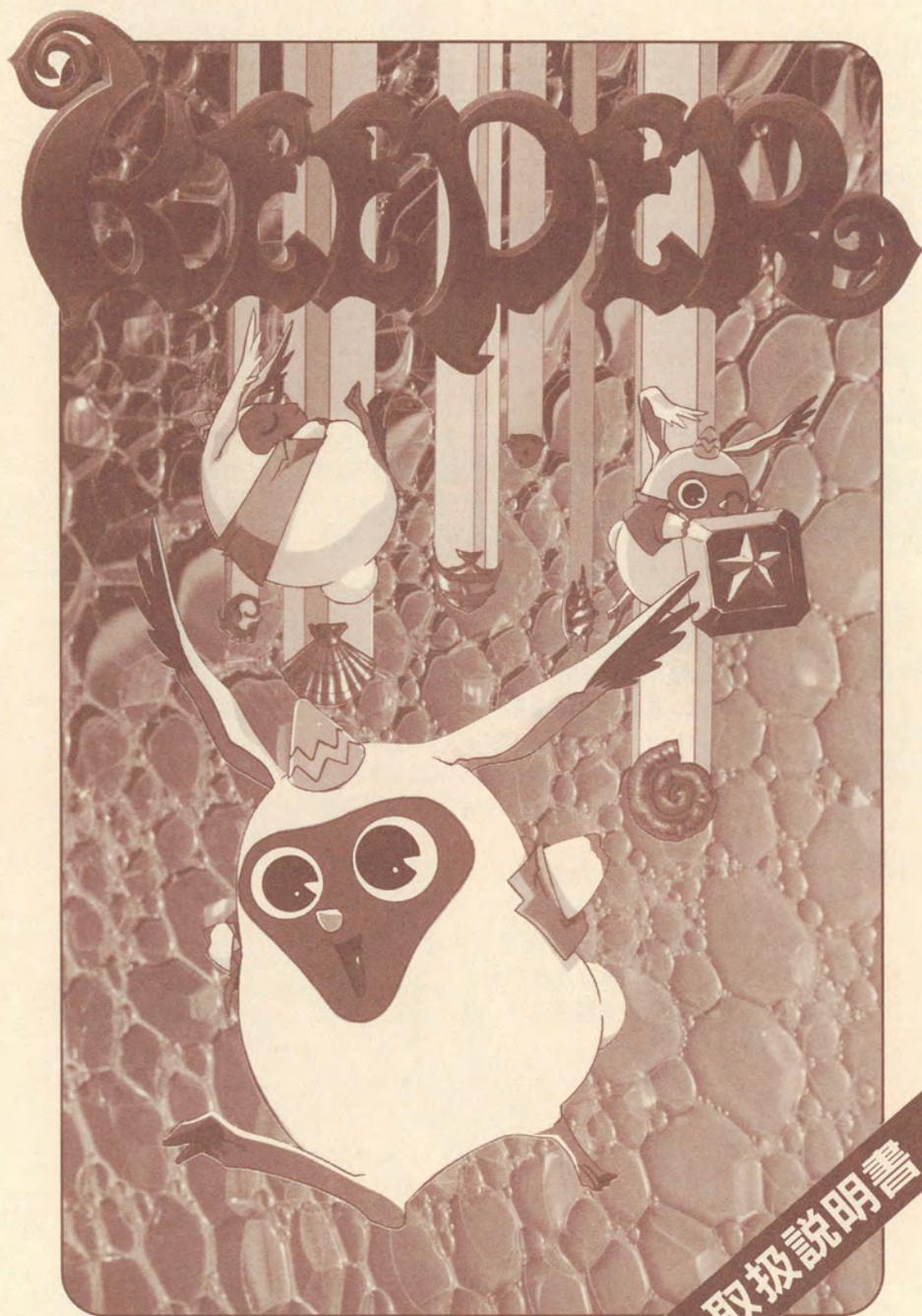
ご注意

本 PDF マニュアルは X68000 版『キーパー』付属の
説明書を電子化し、再編集したものです。

記載内容については、当時の表現を尊重して最低限の編集にとどめています。

現在では不適切と思われる描写・表現や、本ソフトでは
ご利用いただけない機能の説明が記載されていることがございます。

あらかじめご了承をお願いいたします。



取報說明書

STORY

誰も知らない、ちょっと不思議な世界の
そのまた未開の奥深く、色鮮やかな草木に
囲まれた静かな森の中に、ミモモ族の村が
ありました。

その村の中央にある老木の窪みに、いつ
の頃からか、湧き水があふれ出るようにな
りました。

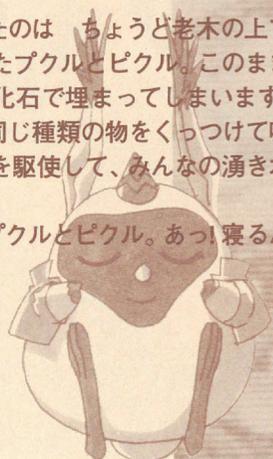
川や湖はもちろん、雨さえ一度も見たこ
とのない村人は、この湧き水を見ると心が
なごみ、穏やかな気持ちになれたのです。

やがて、ここは村の憩いの場所となり、
みんなで湧き水をながめながら、のんびり
と暮らしていました。

ところがある日、村から遠く離れたポン
タラ山脈が大噴火を起こし、地中深く眠っ
ていた様々な海の化石が噴き飛ばされてし
まいました。不思議な事に、その化石は噴
火のショックでなのか、眠っていた遙か太
古の記憶が目覚め、引き寄せられるように
湧き水の上に次々と降りそそぎ始めてしま
いました。

びっくりしたのは、ちょうど老木の上で
昼寝をしていたプクルとピクル。このまま
では湧き水が化石で埋まってしまう。
道で拾った、同じ種類の物をくっつけて吹
き飛ばす能力を駆使して、みんなの湧き水
を守るのだ。

がんばれ、プクルとピクル。あっ！寝るん
じゃな〜い!!



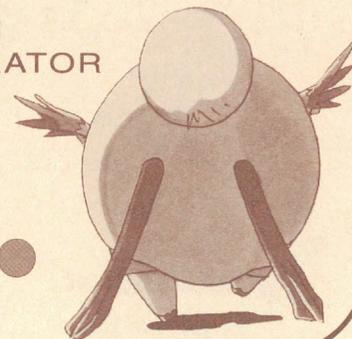
CONTENTS

設定	3
ゲームスタート	4
オプション設定	4
キャラクター操作	5
セレクトモード	7
ルール	8
アイテム	9
ユーザーサポート	10

STAFF

- DIRECTOR & CHARACTER DESIGNER
HIDEKI TAMURA
- PROGRAMMER
HIDEHIKO SAKAMOTO
- GRAPHIC DESIGNER
HIDEKI TAMURA
TERUKO UI
- MUSIC COMPOSER &
SOUNDPROGRAMMER
SIGEHARU ISODA
- RADIO ACTRESS
TAKAE YORIGUCHI
- PRODUCER
TAKATO YOSHINARI
- PACKAGE ILLUSTRATOR
HIDEKI TAMURA
- ORIGINAL GAME
DESIGNER
RYUJI KUWAKI

©1993 SUCCESS



設定

このゲームを起動するには、内蔵メモリー2M以上必要です。
メモリーの増設を必要とするハードウェア
CZ-600C(初代68000)/CZ-601(ACE)/CZ-611C(ACE-HD)/CZ-652C(PRO)/CZ-662C(PRO-HD)/CX-662C(PRO-HD)/CZ-653C(PROII)/CZ-663C(PROII-HD)
上記の機種で、メモリの増設を行った場合は「Human68K」のスイッチ
コマンドでメモリ容量を2048に設定して下さい。

画面モード

画面モードは、次の3種類が用意されています。
384×256 (31KHz) ※初期設定 320×224 (24KHz) 448×240 (15KHz)
このモードはX68000の特殊な画面モードで、モニターによっては
正常に表示されない場合があります。
画面モードはOPTIONの [CRT MODE] で変更できます。



3

GAME START

ゲームディスクをドライブ0に挿入して、電源を投入して下さい。

●ゲームスタート

タイトル画面が出たら、STARTを選択して下さい。
OPTIONを選択すると各種の設定変更ができます。



OPTION設定



★LEVEL

ゲームの難易度を設定します。EASY(易しい)/NORMAL(普通)/HARD(難しい)

★VS TIME

対戦モードのゲーム時間を設定します。設定できる範囲は1分～9分までです。

★TRRIGER FLIP

ジョイパッド(ジョイスティック)のA/Bボタンを入れ替えます。

★START/SELECT

START/SELECTの使用を設定します。
ジョイパッド(ジョイスティック)にSTART/SELECTボタンがない場合は、かならずDISABLEに設定して下さい。

★CRT MODE

画面表示モードを設定します。(15KHz/24KHz/31KHz)

★BGM

BGM演奏を聴くことができます。
聴きたい曲番を左右で選択して、Bボタンでプレイ、Aボタンでフェイドアウトします。

★SE

効果音を鳴らすことができます。
鳴らしたい効果音番号を選択して、ボタンで鳴らします。

★EXIT

タイトル画面に戻ります。

4

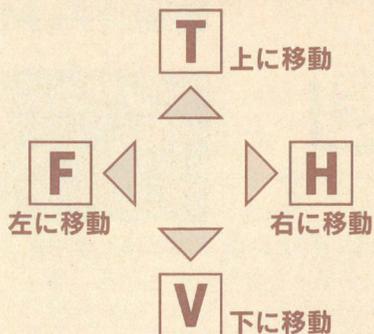


CHARACTER操作

キャラクターの操作は、キーボードかジョイパッド(ジョイスティック)で行います。

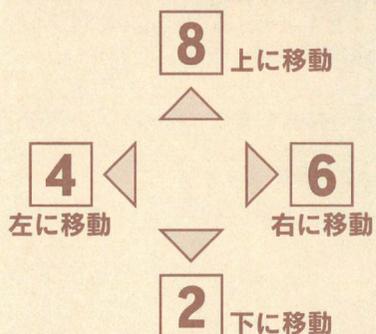
●キーボードでの操作

★1PLAYER



XF1 ブロックを引く **XF2** ジャンプ

★2PLAYER



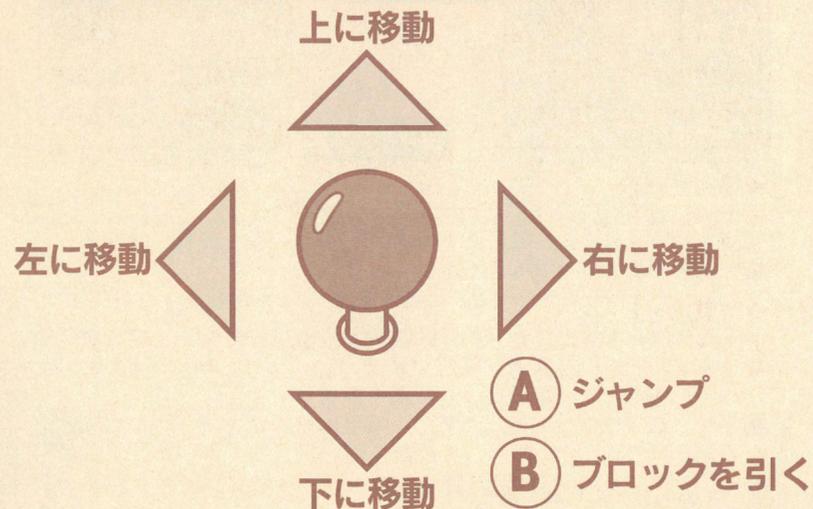
OPT.1 ブロックを引く **OPT.2** ジャンプ

5

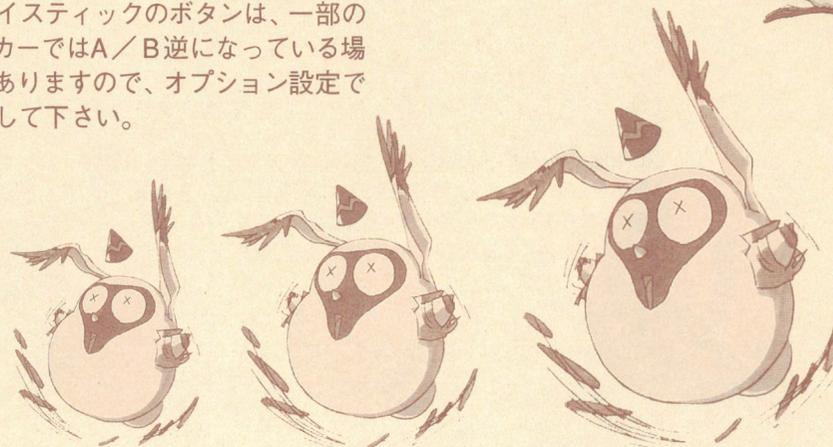


●ジョイパッド(ジョイスティック)での操作

★1PLAYER & 2PLAYER



※ジョイスティックのボタンは、一部のメーカーではA/B逆になっている場合もありますので、オプション設定で変更して下さい。



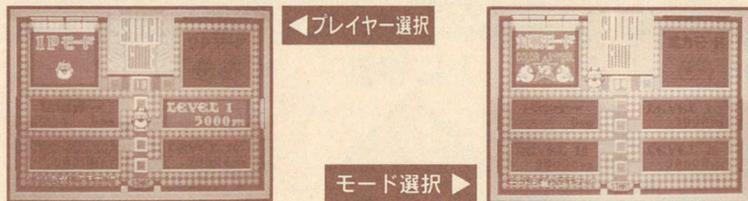
6

SELECT MODE

タイトル画面でSTARTを選択すると、セレクトモードが表示されます。

★ゲームモードの選択

左右で1人で遊ぶか2人で遊ぶかを選択して下さい。
2人で遊ぶ場合は、さらに対戦モードか協力モードを選択して下さい。



★協力モード

基本的には1Pゲームと同じですが、2人で協力して、より多くの石板を消し、ハイレベルに挑戦して下さい。1Pゲームと同様、画面上が石板で埋め尽くされるとゲームオーバーです。

★対戦モード

ゲームスタート時に設定された時間内に点数を多く取った方が勝ちとなります。ただし画面上が石板で埋まってしまうとゲームオーバーとなり、その時点で点数の高い方が勝ちとなります。相手をブロックではね飛ばしたり、相手の乗った石板を引っばることもできるので、上手く利用して点数を競いあって下さい。

★ゲームレベルの選択

レベルは全部で4つあります。レベルが高くなると、石板の出現スピードは速くなっていきます。但し、レベル10単位で、出現スピードは多少遅くなります。また、石板の色と絵柄もレベルにより変化します。

●レベル1→6種類 ●レベル10→7種類 ●レベル20→8種類

- ビギナー（初心者用トレーニングモードです）
- レベル1（あらかじめ5000点が加算されます）
- レベル10（あらかじめ20000点が加算されます）
- レベル20（あらかじめ50000点が加算されます）



7

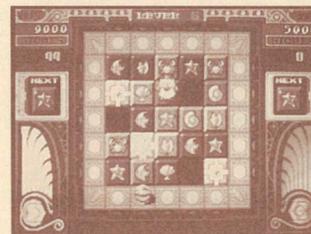


RULE

次々と出現する石板を、同じ色か絵柄どうし並べて下さい。
タテかヨコに3個以上並べると消えます。
石板で埋め尽くされるとゲームオーバーです。

●プレイ開始

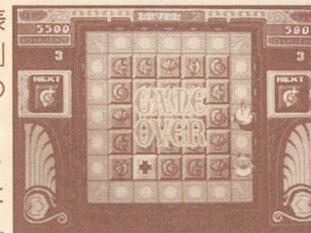
ゲームが始まると、5×5のフィールドの中に、次々と石板が出現します。キャラクターを操作し、石板を動かして同じ色か絵柄で3個以上並べながら、上手に消しましょう。どんどん消していかなないと画面中が石板で埋まり、ゲームオーバーになってしまいます。



一度に消した石板が多ければ多いほど、高ボーナスが得られます。また、ゲーム中には特殊な石板やアイテムが出現。上手に利用すると、ゲーム展開が楽になります。

●ゲームオーバー

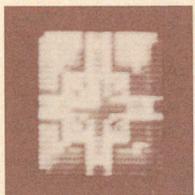
ゲームオーバーになるとランキングが表示されます。ランキングには、「ランク」が表示されますが、これにはプレイ中の石板の消し方が大きく影響します。ランクAになるためには、4個消し、5個消し、色と絵柄の合わせ消しを基本とした高レベルのプレイを心がけましょう。（色と絵柄をそろえて消すとマッチボーナスが加算されます。ボーナスはそろえた数により変化します。）



8



ITEM



●**光の石板** [オールマイティー]
木の実を取ると時々出現します。
ようするにオールマイティーです。どんな石板とも同じ色あるいは絵柄扱いとなり、一緒に消えます。また3個並べると大フィーバーが起こり、しばらくの間、同じ色と絵柄の石板が続けて出現します。

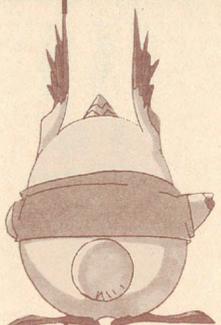


●**時の石板** [タイムストップ]
一定数の石板が出現すると出ます。
この石板に乗ると、しばらくの間時間が止まります。全てのタイマーが消えるまで、石板が出現しなくなります。また、3個並べると、画面上の全ての石板が消え、消した石板の数により、高得点が加算されます。



●**木の実** [ミラクルボーナス]
石板を一定組消すと回りの穴から転がり出てきます。(3個1組計算)
プクルとピクルの好物。取ると、さまざまな効果があります。

- 効果その1：ボーナス**
取るとボーナス得点(200~1000点)になります。
- 効果その2：光の石板**
取った直後に光の石板が出現します(1~3個)。
- 効果その3：小フィーバー**
取ると小フィーバーとなり、同じ色で同じ絵柄の石板が続けて出現します。
高得点のチャンス。上手に利用しましょう。



USER SUPPORT

3.5 インチ・ユーザーの方へ

“3.5インチ・ディスク希望”と明記し、5インチ・ディスクを同封の上、当社宛にお送り下さい。無料(送料当社負担)でディスクを交換いたします。

ディスク破損

品質には万全を期しておりますが、万一当社の製品上の原因による不良がありましたら、無料(送料当社負担)で新しい製品とお取り替えいたします。

誤ってディスクを破損した場合

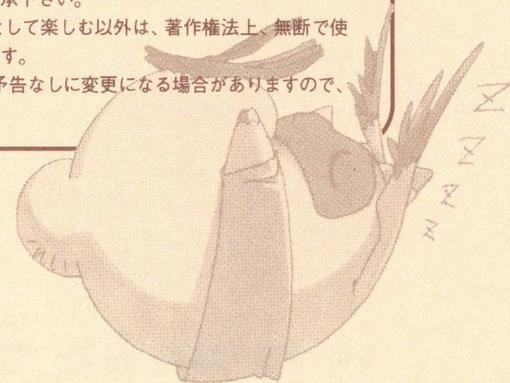
ディスク1枚につき手数料1,000円(送料込)となります。手数料は定額小為替でお願いいたします。

発送方法

郵便番号、住所、氏名、電話番号と詳しい症状を明記し、ディスクを同封の上、当社宛にお送り下さい。

お願い

- 本プログラムならびに本書使用により生じたいかなる事態にも、当社は一切責任を負いかねますので、あらかじめご了承ください。
- 本プログラムならびに本書は、個人として楽しむ以外は、著作権法上、無断で使用、コピーすることは禁じられています。
- 本プログラムならびに本書の内容は予告なしに変更になる場合がありますので、あらかじめご了承ください。





企画・開発／株式会社 サクセス